

Mācību materiāli 4 līdz 5 gadus veciem bērniem

Valodu mācību joma

- Skaņas S saklausīšana, nosaukšana

Spēle “Darbības ar skaņu S”

Nosauc kustības, paspilgtinot pirmo skaņu S

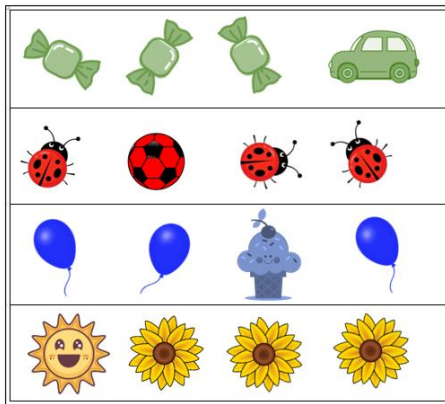
- sēdi;
- stāvi;
- smejies;
- smaidi;
- skrien!

Spēle “Atrodi priekšmetus”

Sagriez lapu mazos gabalos un uzraksti uz tiem skaņu S.

Bērns iet un liek attēlu kartītes uz priekšmetiem, kuru nosaukums sākas ar skaņu S (piemēram, skapis, siena utt.). Pēc tam ar vecāku palīdzību pārbauda vai pareizi.

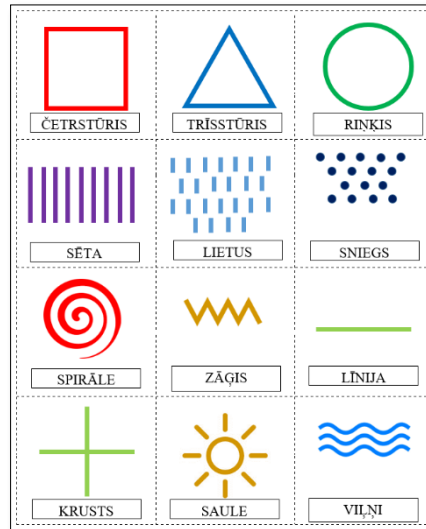
- Aplūko attēlus un nosauc katrā rindā redzamās lietas. Atrodi katrā rindā lietu, kas neiederas un ir atšķirīga.



Matemātikas mācību joma

- Spēle “Atmini figūru”

Bērnā uz muguras ar pirkstu “zīmē” kādu no attēlos redzamajām figūrām. Bērns cenšas uzminēt, kāda figūra tiek “zīmēta” uz viņa muguras pats vai parādot attēlu kartīti. Samaināties ar vietām, lai bērns zīmē.



- Pirmsskolas izglītības mūzikas skolotājas ieteikumi**

Izmanto hipersaiti, lai atvērtu muzikālo spēli.

<https://ej.uz/uk85>

Spied uz zaļās pogas.

Kad pamācība ir izskanējusi (angļu valodā), spied uz + pogas, lai pievienotu vārdes varžu korim, bet uz – zīmes, lai noņemtu.

Klausies varžu kori, skaiti vārdes un maini to skaitu. Vārdes centies skaitīt latviešu valodā, nevis angļu.

Dabaszinātņu mācību joma

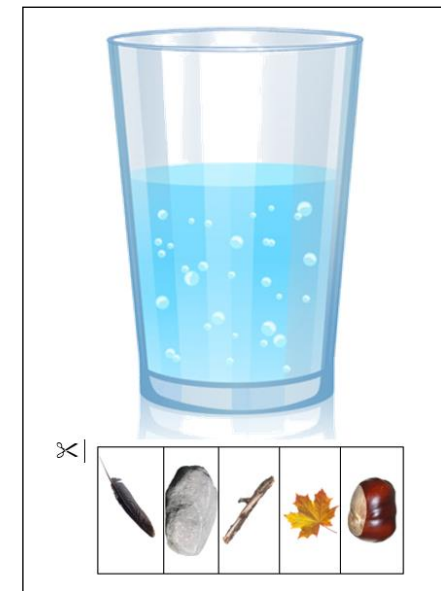
- Veic eksperimentu!

Atrodi arī dažādus dabas materiālus (kastanis, akmens, koka lapa, zariņš u.c. materiālus. Ar vecāku palīdzību piepildi trauku ar ūdeni.

Ieteikums: Labāk, ja trauks ir caurspīdīgs.

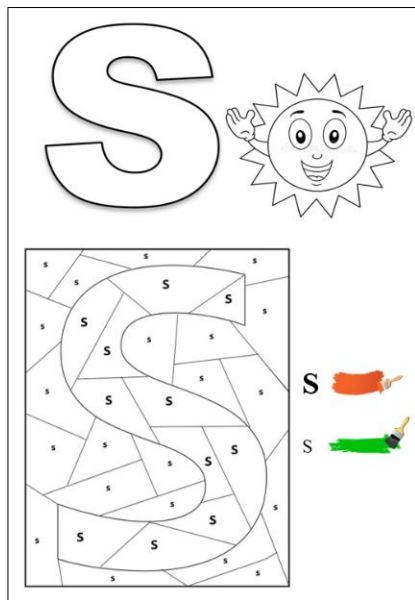
Pirms veic eksperimentu, izsaki savu viedokli par katru no dabas materiāliem. *Kas ar tiem notiks, ja tos ievietos ūdenī- tie peldēs vai nogrims?*

Pārliecinies par saviem pieņēmumiem un atzīmē novērojumus darba lapā.











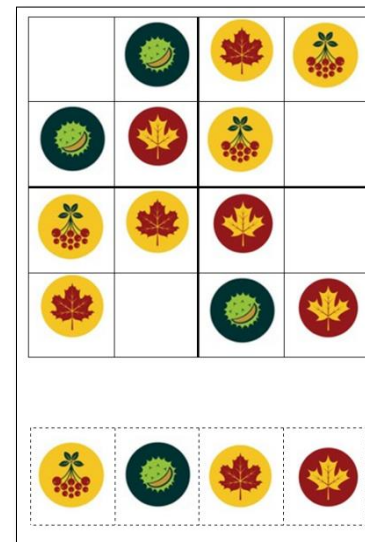
- Rudens Sudoku spēle
Izgriez 4 norādītos attēlus lapas apakšā. Un ielīmē tos Sudoku laukumā pareizajās vietās. Ņem vērā, ka attēli horizontāli un vertikāli rindā pa četri nedrīkst atkārtoties.

- Izkrāso darba lapu un nosauci, kas slēpjas attēlā.



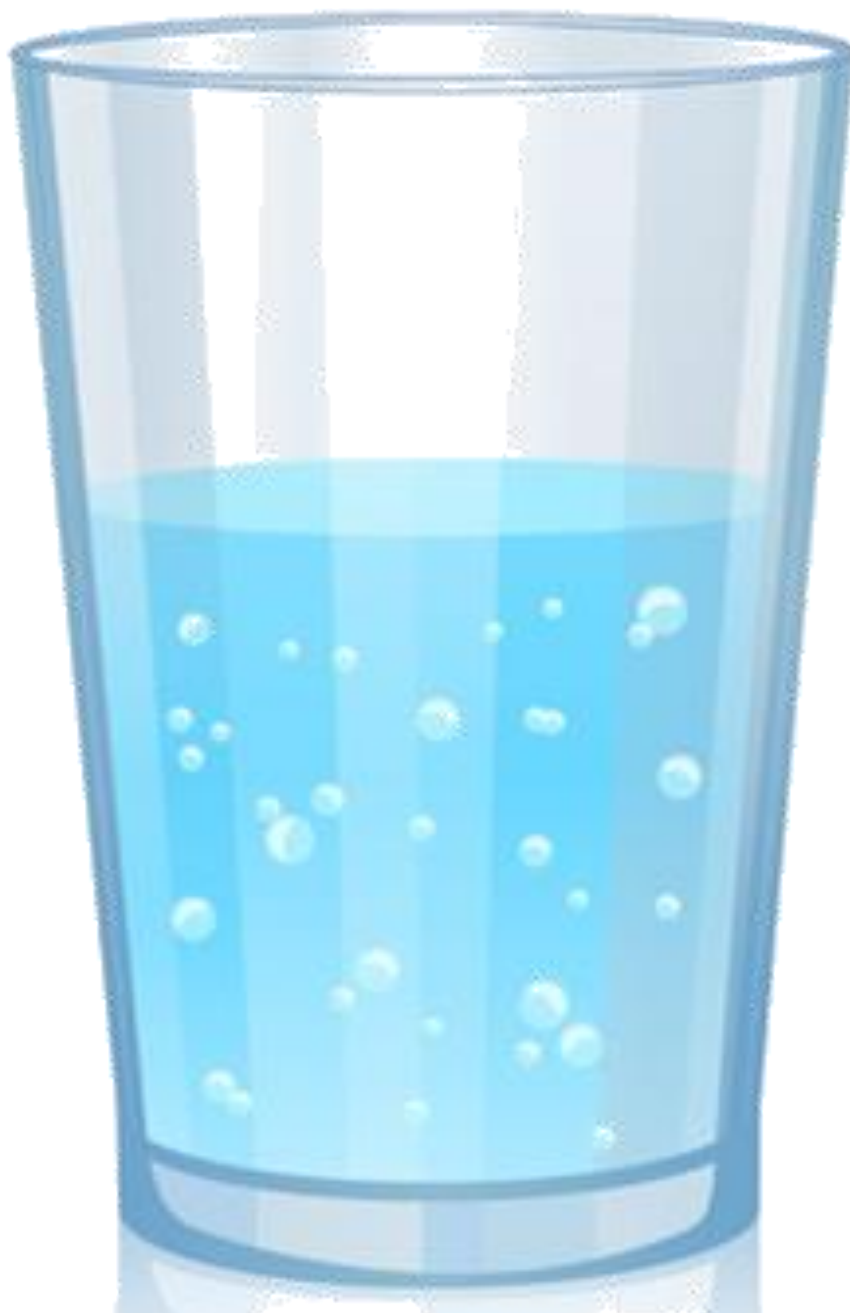
- Veic saskaitīšanas darbības un ieraksti atbilstošu ciparu vai iezīmē atbilstoša skaita figūras.

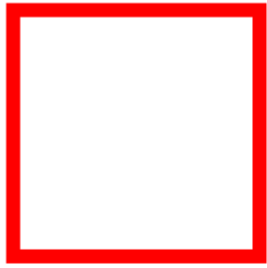
	+		=	_____
1		1		
	+		=	_____
1		3		
	+		=	_____
2		3		
	+		=	_____
4		1		



IZGRIEZ ATTĒLUS.

VEIC EKSPERIMENTU, PĀRLIECINOTIES VAI DABAS
MATERIĀLI PELD/GRIMS. IELĪMĒ ATTĒLU ATBILSTOŠAJĀ
VIETĀ UZ GLĀZES.





ČETRSTŪRIS



TRĪSSTŪRIS



RIŅĶIS



SĒTA



LIETUS



SNIEGS



SPIRĀLE



ZĀĢIS



LĪNIJA



KRUSTS

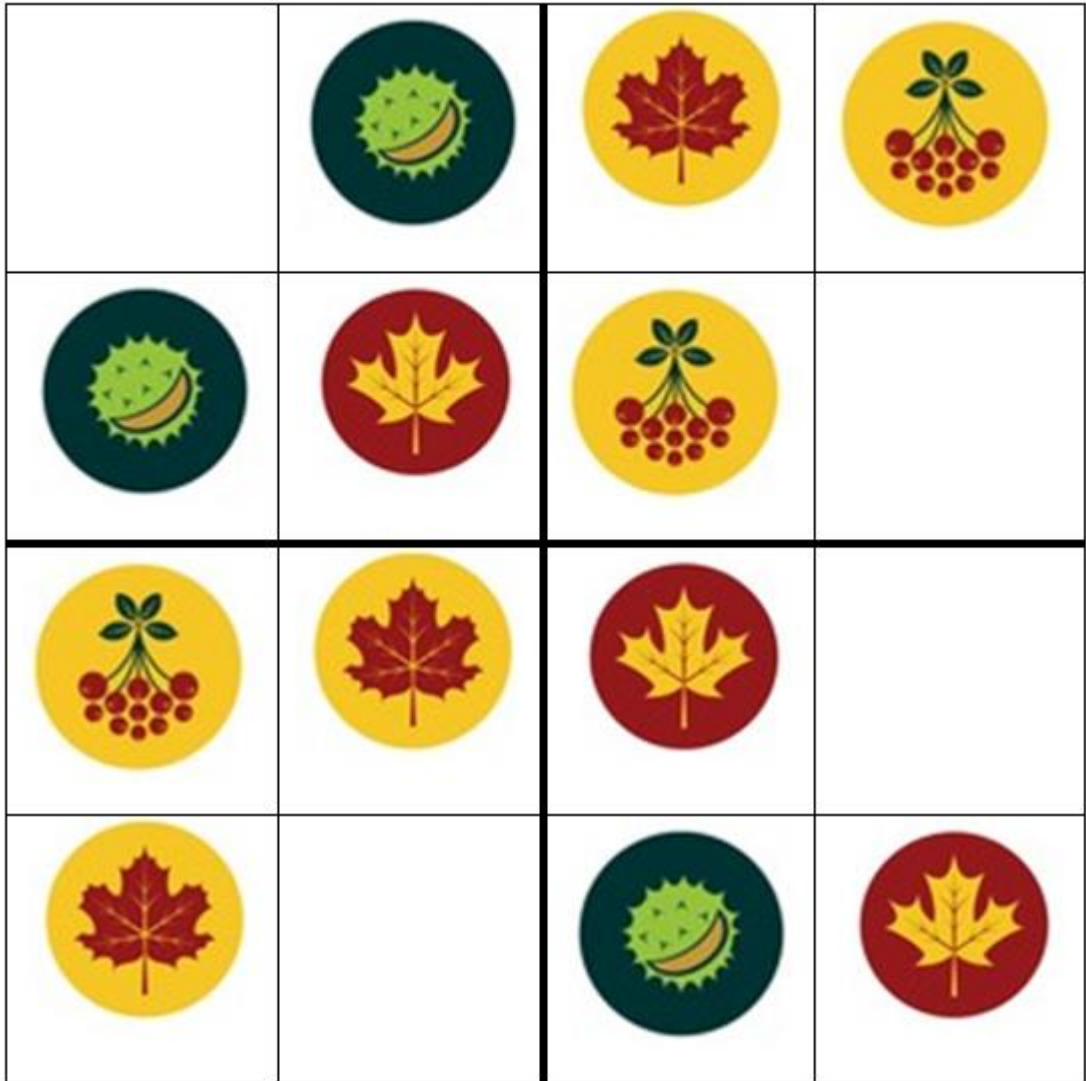


SAULE



VILŅI


RUDENS SUDOKU SPĒLE





SKAITI UN RAKSTI ATBILSTOŠU CIPARU

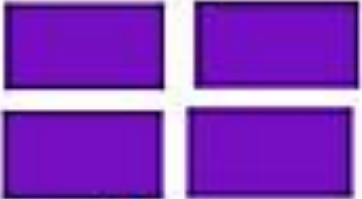
VAI

SKAITI UN IEZĪMĒ ATBILSTOŠA SKAITA FIGŪRAS

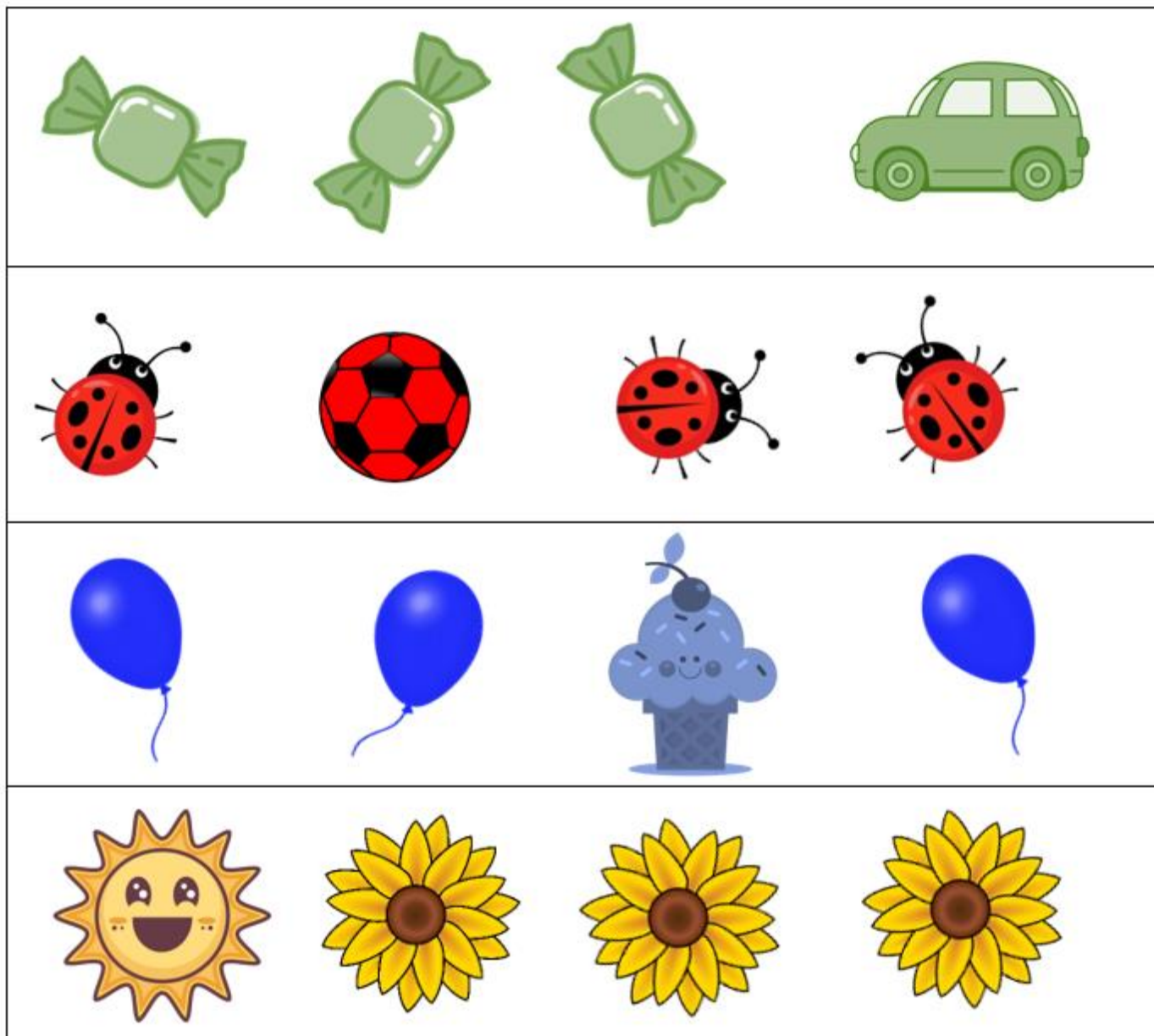

 $\underline{1} + \underline{1} = \underline{\quad}$


 $\underline{1} + \underline{3} = \underline{\quad}$


 $\underline{2} + \underline{3} = \underline{\quad}$


 $\underline{4} + \underline{1} = \underline{\quad}$

ATRODI KATRĀ RINDĀ LIETU, KAS ATŠKIRAS NO CITĀM



IZKRĀSO BURTU S

