

Spēles nosaukums	Jautrā glezna.
Autors	Daina Koršņevska.
Iestāde	PII "Varavīksne"
Bērnu vecums	3-4 gadi
Attīstošais mērķis	Nostiprināt zināšanas par ģeometriskām figūrām. Sekmēt iztēles veidošanos. Vingrināties veidot stāstījumu par izveidoto "gleznu", veidojot gramatiski pareizus teikumus.



No dotajām ģeometriskajām figūrām jāizveido attēls – "glezna", kura būtu redzami 2-4 objekti.

1. Nosauc izveidoto objektu un pastāsta, no kādām ģeometriskām formām tas izveidots.
2. Veido stāstījumu par attēlā redzamo situāciju.