

Spēles nosaukums	ATRODI MANI
Iestāde	SPII "ZĪLĪTE"
Autors	RAIMONDA JORNIŅA
Bērnu vecums	2-7 GADI
Attīstošais mērķis	KRĀSU UN ĢEOMETRISKO FORMU ATPAZĪŠANA

Apraksts

Skolotāja sākumā parāda piemēru, kā pareizi spēlēt spēli; palīdz bērniem un māca viņus spēlēt patstāvīgi.

1. grūtības pakāpe

- Spēlē individuāli – (1 bērns) ņem pa vienam kociņam, atrod un noliek uz laukumu pareizā vietā. Tā saliek visu spēli – 7 kociņus.
- Spēlē pāri – (2 bērni) katrs bērns pa vienam paņem kociņu un liek uz spēles laukumu pareizajā vietā.
- Spēlē grupā – (7 bērni) katram izdala 1 kociņu, tad pa vienam vai reizē liek uz spēles laukuma pareizajā vietā.

2. grūtības pakāpe

- Spēlē pāri – (2 bērni) viens sauc no spēles laukuma kādu no variantiem to secību ar visām ģeometriskajām formām un krāsām, otrs meklē no kaudzes atbilstošo kociņu un liek uz spēles laukuma pareizajā vietā.
- Spēlē grupā – (8 bērni) viens sauc no spēles laukuma kādu no variantiem to secību ar visām ģeometriskajām formām un krāsām, pārējiem izdala katram vienu kociņu. Kuram rokās ir nosauktā secība, tas var nolikt uz spēles laukuma pareizajā vietā.

